

# Forelauncher 설치 설명서

## 1. Forelauncher 의 설치

런처 설치 사이트 : <http://tenyears.co.kr>



### 다운로드



포레런처다운로드



사용설명서다운로드



더 상세한 설정 방법은 사용 설명서를 다운받으시면 자세하게 보실 수 있습니다.

런처 설치 사이트에 들어가게 되면 홈, 회사소개, 서비스소개, 서비스다운로드, 문의안내 탭이 있다. 서비스 다운로드에서 십년지기에서 서비스 하고 있는 소프트웨어의 다운로드가 가능하다. 소프트웨어의 설치에 앞서 사용설명서를 읽고 테스트를 진행 후 매장에 반영하도록 한다.

**설치 예시)**

**A. HDD매장**

컨디션 : C:₩ : 순간 복구

D:₩ : 게임 디스크

1) 위와 같은 컨디션의 하드 매장의 경우 순간 복구를 해제 한 후 작업을 해야 합니다. 이유는 시작 프로그램등록과 환경 설정값 등록을 위한 절차 입니다.

2) 순간복구를 해지한 후 <http://tenyears.co.kr> 에서 FORELAUNCHER.EXE를 다운 받아 인스톨을 하면 되고 이때 인스톨은 D:₩로 인스톨을 하는 것이 좋다.

3) 런처 스킨 선택



런처를 실행하게 되면 각 종 스킨을 고를 수 있다. 스킨의 종류는 계속 늘어날 예정이며, 스킨 설정 이외에 아이콘 이미지 변경 등도 가능하다. 우측 하단의 스킨변경의 버튼을 클릭하게 되면 다음과 같은 설정 창이 뜨게 된다.



원하는 스킨을 고른 후 확인을 누르면 변경된 스킨으로 즉시 적용이 된다. 위의 일자형 스킨은 TileHor버전이다.

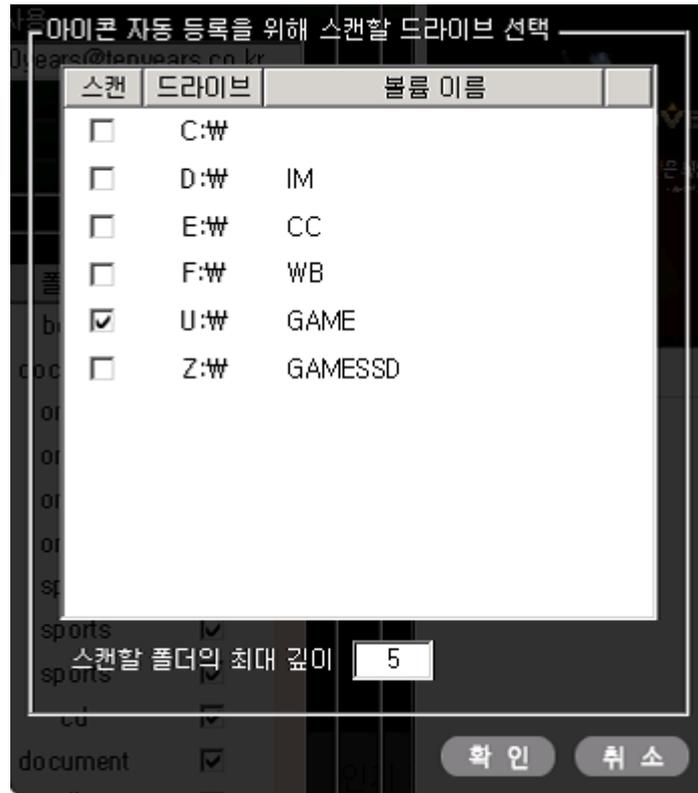
#### 4) 환경설정



<그림 1>

환경 설정을 실행하게 되면 <그림 1> 과 같은 창이 뜨게 된다. 환경 설정은 컨트롤 키를 누른 상태에서 제어판을 클릭하면 된다. 처음 실행을 했을 경우 <그림 1>과 모든 항목의 체크가 해제되어 있다. 이 상태는 필수 기능들이 실행되지 않고 있는 상태이다.

하드 매장의 경우는 첫 번째 항목 처음 실행 시 아이콘 자동 등록 한번 수행을 체크 하면 된다. 이 옵션을 체크하게 되면 바로 아래의 1시간 마다 아이콘 자동 등록 재 수행 옵션은 회색으로 변하면서 비활성화가 된다. 체크 후 아이콘 자동 등록 수행 시 스캔 할 드라이브 설정이라고 되어 있는 청록색의 옵션을 클릭하면, 다음과 같이 게임을 검색할 드라이브의 지정이 가능하다. 드라이브 지정이 필요한 이유는 게임 중 레지스트리나 INI가 없이 독립적인 파일만으로 실행되는 게임들이 있기 때문에 드라이브 스캔이 필요한 것이다.



이 옵션은 손님 컴퓨터가 부팅이 될 때마다 설치된 게임을 자동으로 인식하여, 아이콘을 등록하는 기능을 수행하여, 해당 게임이 삭제 되었을 경우 아이콘을 삭제하는 기능을 한다.

아래의 아이콘 자동 등록 선택창은 게임 아이콘 등록 및 삭제를 수행 할 수 있는 게임과 프로그램의 목록이다. 이 목록은 십년지기의 서버와 연동을 하여서 목록을 받아오는 것으로, 게임의 목록 추가 및 삭제는 십년지기 서버에서 관리한다.

(\* 미등록 된 게임은 문의를 주면 신속하게 업데이트 가능)

우측의 사용 밑의 체크 박스는 기본적으로 체크가 된 상태로 제공된다.

기본적으로 모든 아이콘은 게임사에서 제공하는 아이콘을 기반으로 하고, 만약 기존의 아이콘과 겹친다면, 같은 아이콘으로 인식하여 추가 하지 않는다. 단 게임사에서 주는 최신 아이콘이 아닌 경우, 아이콘이 두 개로 나올 가능성도 있다.

이러한 아이콘이 중복으로 나오는 경우를 방지 하기 위하여, 실행기나 바로가기 아이콘을 따로 만드셨을 경우는 해당 게임의 체크를 해제하게 되면, 해당 아이콘은 자동등록 및 삭제를 수행하지 않는다.

이는 두 가지 목적에서 만들어진 것이다.

첫 번째 : 위에서 언급한 게임사에서 제공하는 순수 아이콘이 아니거나, 최신 경로 값을 포함하지 않은 아이콘의 중복 등록 현상을 방지하기 위함

두 번째 : 게임 실행기를 사용하는 경우 당연히 게임사에서 기본적으로 제공하는 아이콘이 아니

므로 중복으로 아이콘이 등록되는 현상이 발생하기 때문에 이러한 중복을 방지하기 위함이다.

만약 겹치는 아이콘이 발생을 한다면 환경 설정에서 해당 게임 체크 해제를 하게 되면 더이상 아이콘 등록을 하지 않는다.

단, 이미 런처를 통하여 등록된 아이콘은 삭제를 해주어야 한다. 체크 해제를 하게 되면 등록 기능과 삭제 기능 모두를 수행하지 않기 때문이다.

## B. HDD or SSD + ISCSI매장 (VOG)

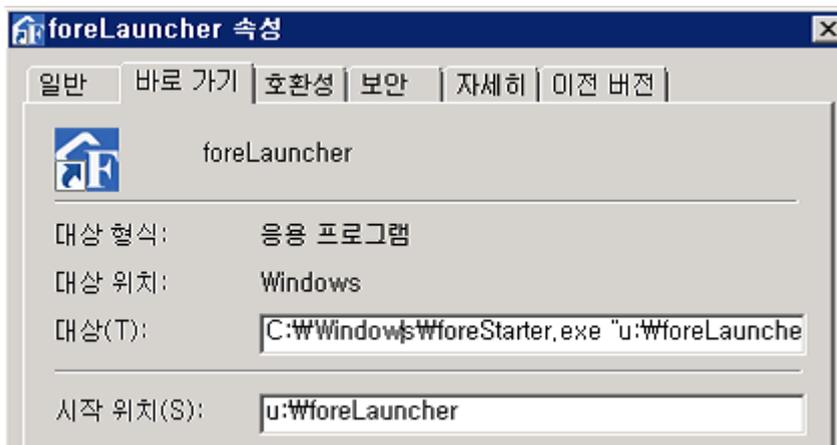
컨디션 : HDD of SSD ->

순간 복구파티션 C:₩

GAME 파티션 : D:₩

ISCSI DISK -> 게임 디스크 E:₩ F:₩

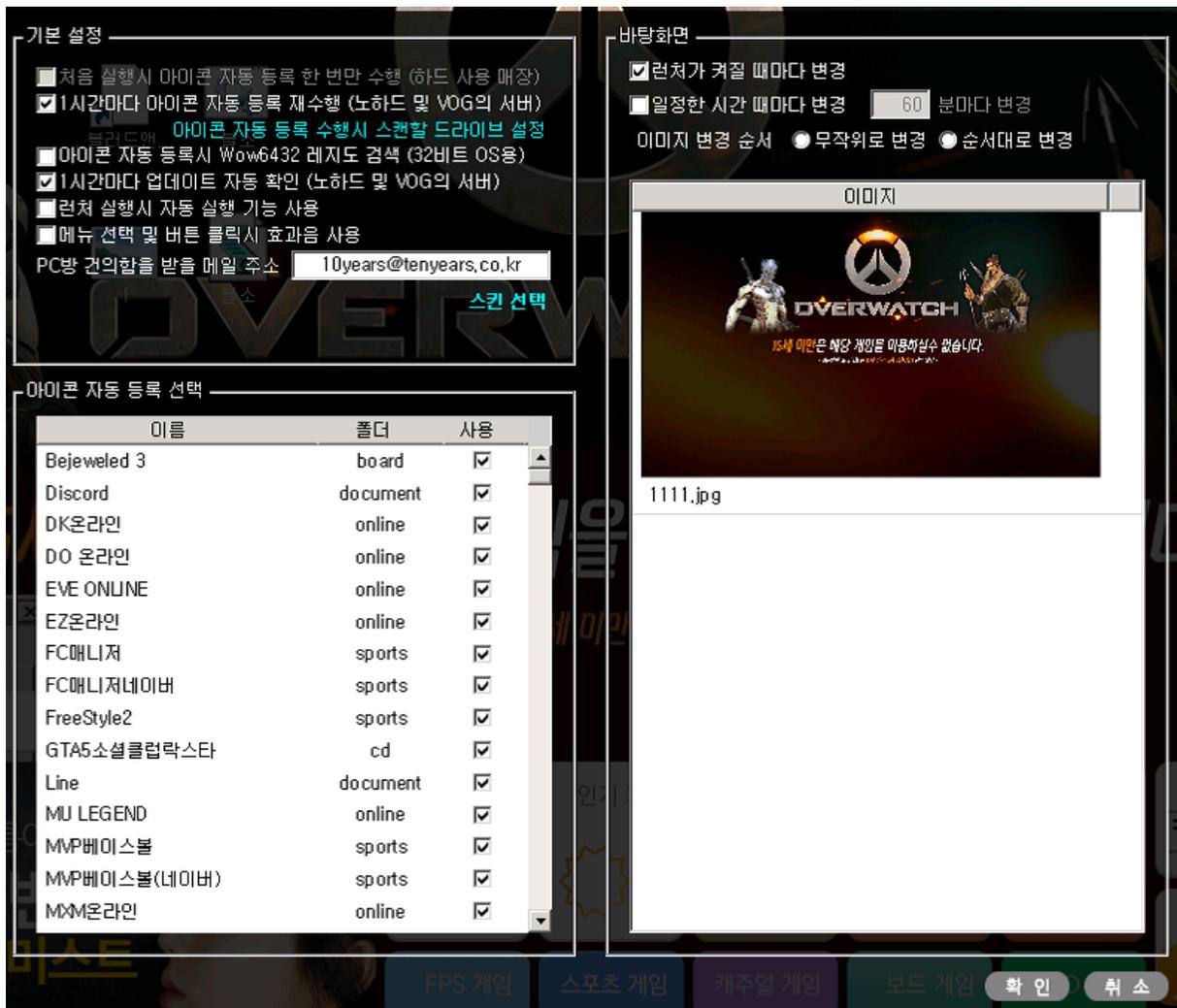
- 1) VOG 매장의 경우 위 하드 매장과는 차이는 순간복구를 쓰고 있는 로컬 디스크가 있고, 서버를 이용한 게임디스크가 있는 형태이다.
  - 2) 하드 매장과 마찬가지로 순간 복구를 해제 한 후 설치를 진행해야 한다. 런처를 인스톨 하게 되면 시작 프로그램에 런처가 등록이 되기 때문이다.
  - 3) 손님 자리 : 순간복구를 해지한 후 런처를 다운 받아 인스톨을 하되 경로값 설정을 E:₩ F:₩경로 값으로 인스톨을 하면 된다. 서버에 런처를 설치 하기를 권장하는 이유는 런처의 설정 값들의 유지 관리를 편리하게 하기 위함이다.
- (★ VOG시스템의 경우 특히 ISCSI CAKE를 사용하는 경우 드라이브 마운트가 바로 되지 않고 부팅 후에도 지연되는 시간이 매우 길다. 이를 해결하기 위하여 FORESTARTER.EXE라는 파일이 인스톨 될 때 c:₩windows에 넣고 forelauncher의 바로 가기를 시작 프로그램에 등록하는 작업을 수행한다. 이는 아래 그림과 같이 설치 된 경로 값을 매개변수로 주어 드라이버가 늦게 마운트 되는 현상이 일어나도 해당 경로가 나타나면 런처를 실행 시켜주는 기능을 한다.)



서버 OR 패치서버 : 손님자리에 런처를 ISCSI드라이브 경로로 설치를 하게 되면, 손님자리에서 설치한 프로그램은 재 부팅 시 마다 초기화 됨으로 인하여 없어지게 된다. 그렇지만 위의 그림과 같이 손님 자리에서는 인스톨한 경로에 forelauncher가 나타나면 언제든지 실행 할 준비가 되어 있다. 이제 손님자리의 바로 가기가 실제 런처 파일과 연동 될 수 있게 하기 위하여 서버나 패치 서버에도 인스톨이 필요하다. 패치서버나 서버에 손님 자리에 인스톨 한 것과 같은 경로 값으로 런처를 설치를 해주면 된다.

(★ 이 과정을 거치는 이유 중 하나는 저희 런처는 실행 시 업데이트 체크를 하여, 업데이트를 수행하게 되는데 만약 DATA가 고정 되어 있다면, 부팅이 될 때 마다 업데이트를 실행하게 되어 매장의 리소스 낭비를 하게 된다. 그러므로 서버나 패치 서버에 런처를 설치하고 설정 값을 조정함으로써 손님 자리에서는 늘 업데이트된 런처를 실행할 수 있게 되는 것이 목적이다.)

#### 4) 아이콘 자동 등록 및 삭제



<그림 3>

VOG 매장의 경우 손님 자리는 아무 설정을 할 필요가 없다. 그러나 서버나 패치 서버 쪽은 환경 설정을 해주어야 서버나 패치서버에 설치된 게임이나 삭제된 게임의 아이콘을 자동으로 등록 삭

제할 수 있다. 이를 위하여 <그림 3> 과 같이 1시간마다 아이콘 자동 등록 재 수행 1시간마다 업데이트 자동 확인을 체크를 해주면 된다. 런처 실행 시 자동 실행 기능 사용은 설치 시 체크가 되어 있는데 패치 서버나 서버에서는 체크를 해제 하여야 한다. 아이콘 자동 등록을 체크 하게 되면 아이콘 자동 등록 수행 시 스캔 할 드라이브 설정이 회색에서 청록색으로 활성화가 되고 위의 하드웨어와 같이 드라이브를 체크해주면 된다. 위와 같은 설정이라면 D:\ E:\ F:\를 체크 후 확인을 누르면 된다.

### C. 노하드 매장

컨디션 : DISKLESS C:\ 이미지 D:\ 게임디스크

- 1) 노하드 매장과 VOG의 차이점은 부팅 디스크가 이미지인 것인가 순간복구를 쓰는 로컬 디스크인 것인가의 차이 밖에 없다.
- 2) VOG매장과 같이 클라이언트와 서버 OR 패치서버에 동일하게 작업을 해주면 된다.
- 3) 아이콘 자동 등록 및 삭제도 위와 동일하게 설정을 해주면 된다.

## 2. 런처의 기능

- 1) 손님 자리에서 실제로 실행 게임 목록을 감지 하여 매니저로 전송하는 역할을 한다.
- 2) 손님 자리의 네트워크 사용량과 사용량을 증가 시키는 상대방 아이피 내역을 매니저로 전송하는 역할 한다.
- 3) 게임 아이콘을 자동 등록 및 삭제를 한다.
- 4) 스타, 워3, 디아2 W런처를 통한 시디키 체인저를 제공한다.
- 5) PC방 건의함 기능을 통하여 점주와 손님간의 커뮤니케이션 공간을 제공한다.
- 6) 바탕화면 변경 기능
- 7) 손님 자리 로그인시 HTML을 통한 공지사항 기능
- 8) 손님 자리 로그인시 룰렛 기능
- 9) 스팀, 오리진, UPLAY 계정 체인저를 제공한다.

## 3. 런처의 설정

포레런처가 지원하는 ICON 폴더는 총 12개이다.

Online : 온라인 게임

FPS : FPS 게임

CASUAL : 캐주얼 및 슈팅 게임

SPORTS : 스포츠 게임

BOARD : 보드 게임

CD : 시디 게임

MEDIA : 음악 및 동영상 재생 도구

DOCUMENT : 문서 및 메신저

CONTROL : 컴퓨터를 제어 할 수 있는 도구 모음

FASTPING : 패스트핑

Popular : 인기게임

-> 인기게임은 기본적으로 인기순에 따라 본사에서 제공하는 DB에 따라 게임이 등록된다. 이를 추가로 등록하고 싶은 경우는 바로가기를 Popular폴더에 넣으면 된다.

Mobile : 모바일게임

기본으로 제공되는 자동으로 등록되는 아이콘 외에 개별로 아이콘을 추가 하고 싶은 경우는 바로 가기를 해당 폴더로 복사하면 런처가 재실행 될 때 적용된다. 이러한 기능이 있기에 ISCSI기반의 서비스를 구성했을 경우는 데이터가 유동 적으로 변하는 게임이 깔린 디스크 경로에 런처를 설치하면, 아이콘 추가 삭제 작업이 용이하다.



포레런처의 옵션 값 저장은 2군데로 나뉘서 분산된다. 런처가 설치된 경로와 C:\WINDOWS폴더이다. 이는 손님 자리와 서버에서의 설정이 달라야 할 경우 서버에서의 설정이 손님 자리에 영향을 끼치지 않게 하기 위함이다. 아래에 설명할 좌측의 여러 옵션들은 C:\WINDOWS폴더에 forelauncher.ini파일에 저장되며, 서버에서 설정한 값이 손님 자리에 반영이 되지 않는다.

처음 실행시 아이콘 자동 등록 : 컴퓨터가 부팅되고 런처가 처음 실행될 때 한번만 컴퓨터의 상태에 따른 아이콘을 등록하는 기능이다. 컴퓨터가 부팅 될 때 마다 똑 같은 기능을 수행한다.

1시간마다 아이콘 자동 등록 : 런처가 실행되고 1시간에 한번씩 새로운 게임이나 삭제된 게임을 인식하여 아이콘을 생성하거나 삭제한다. 손님 좌석에서는 하지 않는 것이 좋다.

아이콘 자동 등록 수행 시 스캔 할 드라이브 설정 : 게임이 설치되어 있는 드라이브를 지정해주는 기능이다. 이를 통하여 레지스트리가 없는 리그오브레전드 같은 게임들을 검색하고 아이콘을

생성한다.

1시간마다 업데이트 자동 확인 : 런처가 실행되고 1시간에 한번씩 본사 서버와 통신하여 새로운 버전이 있는지 확인하는 시스템이다. 손님 좌석에서는 하지 않는 것이 좋다.

런처 실행 시 자동 실행 기능 사용 : 기본적으로 켜져 있는 옵션이다. Forelaucnehr.ini에 등록되어 있는 자동 실행 기능을 수행할 건지에 대한 옵션이다. 서버 쪽은 꺼놓는 것이 좋다.

메뉴 선택 및 버튼 클릭 시 효과음 사용 : 런처가 너무 단조롭다 생각 될 때 음향을 넣은 기능이다.

PC방 건의함을 받을 메일 주소 : 런처에 있는 PC방 건의함을 통하여 수신 받을 메일 주소이다. 이 기능은 본사의 메일 서버를 거쳐서 진행되는 관계로 수신 딜레이가 길게는 24시간까지 발생할 수 있다.

#### 바탕화면 관리 기능

런처가 설치된 경로에 \_backgrounds라는 폴더가 생겨져 있다. 여기에 JPEG파일을 넣게 되면 아래 이미지와 같이 넣은 그림이 나오게 된다. 여러 개의 이미지를 넣어도 관계가 없으며, 런처가 켜질 때 마다 변경이나 일정한 시간 때 마다 변경이란 옵션을 줄 수 있다.

또한 단조로움을 막기 위하여 무작위로 변경 순서대로 변경이란 옵션을 줄 수 있다.

## Forelauncher.ini 설정

```
foreLauncher_default - 메모장
파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)
; 기본 정보
[DefaultInfo]
; 대체 설정 파일 이름 (설정된 파일 이름이 있고, 해당 파일이 실제
; ex) C:#Windows#foreLauncher_alt.ini
AlternativeIni=
; 관리 컴퓨터 아이피 주소
ManagementIP=
; 아이콘들이 저장되어 있는 경로
FolderPath=
; 토크온 실행파일 경로 (http://talkon.nate.com)
TalkOn=
; 엔씨톡 실행파일 경로 (http://nctalk.plaync.co.kr)
NCTalk=
; 레이드콜 실행파일 경로 (http://www.raidcall.com)
RaidCall=
; w런처 실행파일 경로 (http://wlauncher.com)
wLauncher=
; 건의 메일을 받을 메일 주소
CeoMail=
; 효과음 사용
; 0(사용 안 함), 1(사용 함)
UseSound=0
; 런처가 켜질 때마다 변경 사용
; 0(사용 안 함), 1(사용 함)
BackgroundChangeOnStart=0
; 일정한 시간 때마다 변경 사용
; 0(사용 안 함), 1(사용 함)
BackgroundChangeOnTime=0
; 바탕화면 변경 시간 단위 (분)
BackgroundChangeTime=60
; 바탕화면 변경 이미지 사용 순서
; 0(임의대로), 1(순서대로)
BackgroundChangeImageOrder=0
; 장소 타입
; kr-pc: 한국 피씨방, kr-mt: 한국 모텔, jp-pc: 일본 넷카페
PlaceType=kr-pc
; UxSms 서비스 사용 여부
; 0(사용 안 함), 1(사용 함)
UseUxSmsService=1
; 스킨 이름
SkinName=TileHor
```

; 기본 정보

[DefaultInfo]

(아무것도 입력할 필요가 없다.)

; 대체 설정 파일 이름 (설정된 파일 이름이 있고, 해당 파일이 실제로 존재할 경우 해당 파일의 설정 값을 사용)

; ex) C:\Windows\forelauncher\_alt.ini

AlternativeIni=

(Forelauncher.ini파일이 포레런처가 설치 된 경로에 넣기 보다 다른쪽에 넣어서 관리하고 싶을 때 사용하는 옵션이다.)

; 관리 컴퓨터 아이피 주소

ManagementIP= XXX.XXX.XXX.XX

(매니저가 깔린 컴퓨터의 IP를 입력한다. 입력하지 않으면 매니저와 런처가 연동되지 않는다.)

매니저에 (forelauncher가 실행되지 않음)이란 메시지가 나온다면 IP기입이 정확하게 되어 있는가 확인이 필요하다.

; 아이콘들이 저장되어 있는 경로

FolderPath=X:\WICON\

(아이콘이 저장될 경로이다. 이를 지정하고 런처를 실행 하게 되면 자동으로 아이콘 폴더를 만들면서 등록된 아이콘들이 자동 등록 된다. 추가할 아이콘들은 지정한 경로에 들어가서 위의 설정되로 진행하면 된다. 참고로 경로 값 지정은 본인이 편한 어떤 곳이던 상관 없다.

만약 지정을 하지 않고 비워놓게 된다면 포레 런처가 설치된 경로 안에 아이콘 폴더가 자동으로 생성된다. 특별히 아이콘 폴더를 관리하지 않겠다면 기입할 필요가 없다.)

; 토크온 실행파일 경로 (<http://talkon.nate.com>)

TalkOn=e:\Program Files\TALKON\talkonmain.exe

(예제이다. 설치된 경로와 실행 파일을 지정하면 된다.)

; 엔씨톡 실행파일 경로 (<http://nctalk.plaync.co.kr>)

NCTalk=e:\Program Files\PlayNC\ncnctalk\ncnctalk.exe

(예제이다. 설치된 경로와 실행 파일을 지정하면 된다.)

; 레이드콜 실행파일 경로 (<http://www.raidcall.com>)  
RaidCall=e:\Program Files\RaidCall.kr\raidcall.exe

(예제이다. 설치된 경로와 실행 파일을 지정하면 된다.)

; w런처 실행파일 경로 (<http://wlauncher.com>)  
wLauncher=e:\Program Files\wLauncher\wLauncher.exe

(예제이다. 설치된 경로와 실행 파일을 지정하면 된다.)

; 건의 메일을 받을 메일 주소  
CeoMail=

PC방 건의함을 통하여 수신 받을 메일 주소를 기입한다. 위의 설정 창에서 설정을 하였다면 자동으로 적용되어 있다.

; 효과음 사용  
; 0(사용 안 함), 1(사용 함)  
UseSound=0

런처 클릭이나 마우스 오버 시 효과음에 대한 내용이다. 위의 설정 창에서 설정을 하였다면 자동으로 적용되어 있다.

; 런처가 켜질 때마다 변경 사용  
; 0(사용 안 함), 1(사용 함)  
BackgroundChangeOnStart=0

바탕화면 변경에 관한 옵션이다. 위의 설정 창에서 설정을 하였다면 자동으로 적용되어 있다.

; 일정한 시간 때마다 변경 사용  
; 0(사용 안 함), 1(사용 함)  
BackgroundChangeOnTime=0

바탕화면 변경에 관한 옵션이다. 위의 설정 창에서 설정을 하였다면 자동으로 적용되어 있다.

; 바탕화면 변경 시간 단위 (분)  
BackgroundChangeTime=60

바탕화면 변경에 관한 옵션이다. 위의 설정 창에서 설정을 하였다면 자동으로 적용되어 있다.

; 바탕화면 변경 이미지 사용 순서

; 0(임의대로), 1(순서대로)  
BackgroundChangeImageOrder=0

바탕화면 변경에 관한 옵션이다. 위의 설정 창에서 설정을 하였다면 자동으로 적용되어 있다.

; 장소 타입  
; kr-pc: 한국 피씨방, kr-mt: 한국 모텔, jp-pc: 일본 넷카페  
PlaceType=kr-pc

설치된 장소에 따라 런처의 모양이 달라지기 때문인데 해당 사항이 있는 분만 적용시켜주면 되며, 기본적으로 한국 피씨 방으로 되어 있다.

; UxSms 서비스 사용 여부  
; 0(사용 안 함), 1(사용 함)  
UseUxSmsService=1

윈도우 에어로 관련 서비스인 UXSMS관련 옵션이다. UXSMS가 꺼져 있는 경우 투명 창에 의한 윈도우 잔상이 남게 된다. 윈도우 7 버그인 관계로 UXSMS 서비스를 런처를 통하여 키고 끌 수 있게 되어있다. 윈도우 에어로 기능으로 인하여 문제가 발생할 수 있는 게임들은 실행 시 서비스를 자동으로 조절 할 수 있게끔 되어 있다. 위의 옵션은 윈도우가 시작하고 초기 옵션에 관한 것으로 편리한대로 설정해서 사용하면 된다.

; 스킨 이름  
SkinName=TileHor

현재 적용되어 있는 스킨 이름이다. 런처에 있는 스킨 변경아이콘으로 변경하면 자동으로 변경된 스킨 이름으로 적용된다.

; 스킨별 창 이동 (offsetX, offsetY)

[SkinOffsets2]  
Default=  
TileHor=  
TileHorEng=  
TileVer=  
Ever=

스킨 이동에 대한 옵션이다.

[SkinOffsets2]

Default=

TileHor=

TileHorEng=

TileVer=-50,-50

Ever=

위와 같이 세팅 하게 되면 TileVer라고 하는 세로 형 스킨이 왼쪽으로 -50 픽셀 위쪽에서 -50픽셀 이동하게 됩니다.

; 자동실행 목록

; ex) notepad=C:\Windows\NotePad.exe

[List]

1=C:\WAC.EXE

2=E:\1.TXT

3=E:\PROGRAM FILES\PLAYNC\LINEAGE\LINEAGE.EXE

(사용 룰은 다음과 같다. 맨 앞의 숫자를 붙여주고, 그 후에 '=' 을 작성 그리고 실행할 파일의 경로 값과 실행 할 파일 명을 기입 하면 된다. 파일 실행 가능 개수는 1개부터 무한대로 가능하다. 보통 레지 값 적용 파일 및 컴퓨터가 부팅 될 때 필요한 파일들 등록을 많이 한다.)

; 버튼별 실행 파일 목록

[ExePath]

; 최신 게임

popular=

; 온라인 게임

online=

; 캐주얼 게임

casual=

; 스포츠 게임

sports=

; FPS 게임

fps=

; 보드 게임  
board=

; CD 게임  
cd=

; 제어판  
control=

; 문서 / 메신저  
document=

; TV / 영화  
media=

; 패스트 핑  
fastping=

.

버튼을 클릭하였을 때 우리 런처에서 제공하는 아이콘 창이 아닌 별도의 서드파티 프로그램을 사용하고 싶을 경우 이용하는 옵션이다.